Raumhafen Adamant

Name	Spezies
Konzept	Spieler

Kraft	Ausstrahlung
Geschick	Verstand
Konstitution	Wille

KÖRPER (KR + GE + KO)x2	GEIST (AU + VE+ WI)x2

Athletik	1 2 3 4 5	Pilot	1 2 3 4 5
Ausweichen	1 2 3 4 5	Politik	1 2 3 4 5
Betrügen	1 2 3 4 5	PSI ( )	1 2 3 4 5
Detektivarbeit	1 2 3 4 5	PSI ( )	1 2 3 4 5
Feuerwaffen	1 2 3 4 5	PSI ( )	1 2 3 4 5
Geistige Abwehr	1 2 3 4 5	Scannen	1 2 3 4 5
Geschütze	1 2 3 4 5	Sicherheit	1 2 3 4 5
Heimlichkeit	1 2 3 4 5	Sozialisieren	1 2 3 4 5
Hobbys ( )	1 2 3 4 5	Sprachen	1 2 3 4 5
Hobbys ( )	1 2 3 4 5	Survival	1 2 3 4 5
Hobbys ( )	1 2 3 4 5	Technik	1 2 3 4 5
Initiative	1 2 3 4 5	Völkerkunde	1 2 3 4 5
Medizin	1 2 3 4 5	Wahrnehmung	1 2 3 4 5
Manipulieren	1 2 3 4 5	Widerstand	1 2 3 4 5
Nahkampf	1 2 3 4 5	Wissen ( )	1 2 3 4 5
Navigieren	1 2 3 4 5	Wissen ( )	1 2 3 4 5
Ortskenntnis	1 2 3 4 5	Wissen ( )	1 2 3 4 5

Gaben	Stufe	Beschreibung

Ausrüstung	Beschreibung

Hintergrund

Aussehen

Notizen

Fahrzeugbogen

Typ

Rumpf

Antrieb

Grenzzeitantrieb

Panzerung

Scanner

Steuerung

Zielsystem

Waffen